

GESELLSCHAFT AUF DEM WEG



GESELLSCHAFT AUF DEM WEG - SCHWERPUNKTFÄCHER -

- die Gesellschaftswissenschaften Politik, Erdkunde, Geschichte
- Biologie als Naturwissenschaft
- Darstellendes Spiel

in Zusammenarbeit mit Englisch (in 8.2)

GESELLSCHAFT AUF DEM WEG - THEMEN PRO HALBJAHR -

8.1	8.2	9.1	9.2	10.1	10.2
DARSTELLEN- DES SPIEL: Kommunikation und Präsentation	DARSTELLEN-DES SPIEL: Typisch Mann? - typisch Frau?: kritische Be- trachtung von Geschlechterrollen	BIOLOGIE: Sport und Ge- sundheit – Wir- kung von Er- nährung und Sport auf den Körper	BIOLOGIE: Wirkung von Ausdauersport und unter- schiedlichen Sportarten	BIOLOGIE: Umwelt und Verbraucher – nachhaltig konsumieren	BIOLOGIE: Erhaltung von Natur und Ar- tenvielfalt in einer globali- sierten Welt
	GESCHICHTE (auf ENG-LISCH): Sport in der Antike – Sport in Ancient Times	POLITIK: Schöne neue Medienwelt	ERDKUNDE: Mobilität – gestern, heute, morgen	ERDKUNDE: Urbanisierung (Megacities)	POLITIK: Migration – heute, gestern, hier und an- derswo

GESELLSCHAFT AUF DEM WEG - ARBEITSWEISE -

- in Projekten inner- und außerhalb der Schule
- Produktion von journalistischen Texten und Produkten
- szenische Darstellungen
- Präsentationen
- Umfragen erarbeiten, auswerten und präsentieren
- Experimentieren und Versuchsreihen gestalten
- Zukunftswerkstätten
- ggf. Wettbewerbsteilnahmen
- U. v. m.

GESELLSCHAFT AUF DEM WEG - WETTBEWERBE -

z. B. BundesUmweltWettbewerb

GESELLSCHAFT AUF DEM WEG - WER SOLLTE ES WÄHLEN? -

Teilnehmen kann, wer

- sich für gesellschaftliche Entwicklungen interessiert,
- die eigene Rolle und das eigene Handeln im gesellschaftlichen Miteinander reflektieren möchte,
- durch biologische Experimente die Leistungsfähigkeit und -möglichkeit des eigenen Körpers besser kennenlernen möchte,
- Interesse an umwelt- und gesellschaftspolitischen Fragestellungen hat,
- Recherchen, Umfragen, Texte, Podcasts, Präsentationen usw. rund um die Themen Gesundheit, Medienwelt, Mobilität, Umweltschutz etc. erstellen möchte.